

MFEC电商打包发货监控取证系统 3-1 打包发货模式操作和设置

<u>1 - 启动摄像头</u>
2 - 面单摄像头的调试
3 - 开始日常打包操作
4-打包发货的录制流程
5-面单视窗的灵敏度说明
6 - 扫码不成功的一些因素
7-贴单延迟的设置
8 - 面单合成到主视频的设置
9-快递单合成,自动切图设置
<u>10 - 快递单合成,自动切图原理说明</u>
11 - 模拟扫码枪功能
<u> 12 - 货单功能,将商品条码也同步打印到视频中</u>

1 - 启动摄像头



296

扫码单号:

扫码摄像头下无快递单

码置于绿框范围内

码摄像头视窗 流灵敏度

曝光 -6 ≑ ☑ 自动

2 - 面单摄像头的调试 - 焦距的调试1

如果扫码效率低下,或者画面模糊, 说明摄像头的焦距偏了,需要以下流程进 行调试。初次使用一定要先调试一次。



双击视频画面, 将窗口全屏显示。 变成焦距调试模式。







如果下面的镜头拧不动,请拧松这个定位螺丝。

返回首页》

调试完成后,为了防止现场人员误碰而导致焦距脱离,可以将定位螺丝稍微拧紧。【下面的镜头拧不动即可,如 果过紧会损坏镜头】

3 - 开始日常打包操作



关于面单的放置方式。摄像头下面的板子会给人一种错觉, 实际上如图放置才是最正确的。 这样放置面单后,合成到视频中的图像正好是字体朝上的。

返回首页》



4 - 打包发货的录制流程

1,实际操作步骤只有2个动作,放面单,取走面单,全程不需要操作电脑,故此无法拍出任何视频演示。
 2,以下仅为原理说明,所以,显得字数较多,这是为了更好的解释软件是如何应对平台的规则的说明。

打包的时候,将面单放入【面单摄像头】下面,软件扫描出面单上的条码后,就会启动录制。

录制过程中,面单需要一直放在【面单摄像头】的下面,面单的视频会自动合成到场景视频中,这样,在视频的任意处截图,都能看清单号和上面的收件人等信息。作用不言而喻。

打包完毕,从【面单摄像头】下取走面单去贴箱,这个时候,软件会检测到面单被取走,然后就会进入15秒钟的延迟停止处理【可设 置】,这是为了将面单贴到箱子上的行为过程,也取证录制下来而用的。在进入延迟处理的第三秒时【可设置】,画面会对放大显示框范围 进行放大特写,这个主要是为了拍清楚贴箱后的面单用的,此步骤不可缺少,贴单时,建议每次角度都不一样(俗话说的七扭八歪),因为 人手是最随机的,这样操作可以让包裹带有唯一性,特别是针对伪造拆包视频的买家很有效果。

当最后画面放大后,一个打包过程就完成了,此时,不用等待延迟录制停止,直接放入下一个面单,软件会自动切换到下一个面单的录制的。

如果面单一直不取走,最大录制到10分钟,会自动停止录制,防止视频文件过大。





→ 面单视窗的灵敏度说明

注:这里的灵敏度是针对面单取出时的检测用,非扫码灵敏度。

灵敏度过低会导致检测不到面单被取出,这样,视频就不会停止录制,从而 无法扫描下一个条码。

灵敏度过高,有一点影子扫过,就会重新启动扫码,会导致不停的消耗系统资源【扫码过程CPU占用率会很高】,录制出来的视频会卡顿。

因此,保持合适的灵敏度很重要。因为每个用户的工作环境光线不同,所需要的灵敏度会有所变化,因此还无法做到完全自动。为此,需要在在实际工作中进行微量的调试,直到能高效率的识别出快递单被取出即可。

第一次启动时,先保持默认的设置,一般来说默认值就足够了。

如果面单取出时,视频不停止,则需要将灵敏度调高一些。

正常的话,系统开始录制后,将不会再进行扫码操作,直到检测出面单被取 走,如果在录制过程中,视窗中的红点不停的闪烁,则需要调低一些【往上是调 低】,红点闪烁就是说明系统正在执行扫码。

延时录制时,中间的红点闪烁为正常现象,无需调节灵敏度。







大部分扫描不出来条码的因素都是因为条码自身不清晰导致的。

有的打印机热敏头上粘上了胶,或者因为 老化等原因,导致打印出来的面单自身就有纵 贯整个面单的竖线等,这样的面单是很难扫描 出来的,有些即使能扫描出来,也只算是运气 好。

所以,这个时候,先清扫一下打印机的热 敏头看看,要是解决不了,只能换打印机的热 敏头,或者是更换整个打印机了。

这个是物理条件所导致的,绝非软件所能 解决的问题,还望理解。

6 - 扫码不成功的一些因素 2

摄像头的焦距被改动, 导致条码模糊,需要重新 调试一下焦距。



条码没有完全露出在 摄像头下,这样是绝对扫 描不出来单号的。



面单模版的设计违规,条码的两边是不能有 框线的,有的设计人员不懂这个规则。加上了框 线,会导致有一些面单扫描不出来。





以下为打包发货模式专属设置

所有设置请在摄像头关闭状态下进行

₩ MFEC打包发货取证录制终端 Ver.2023032801-6467 系统到期时间:2023-12-08 【别名or备注:无】			本机已支持IPv6	充值续费	小	×			
	启动摄像头 1685	请妥善保管此码,更换 电脑以及加入服务时使用							
	● 打包发货模式	○ 进出库管理or退件拆包							
	场景摄像头参数								
	现在的设置: 【1:USB Camera 分辨率 5	3264×高2448 每秒:15帧】	设置						
	回甲磺嗪夫参数 现在的设置: [0:HD USB Camera 分辨	壑 宽1280×高720 每秒:>30帧】	设置						
打勾解锁,开始设置									
□ 勾选此处解锁,开始设置									
 贴单延迟设置【停止录制前,可以将面单贴箱的场 ☑ 启用贴单延迟 延迟拍摄时间 15 ♥ 秒 ☑ 启用延迟放大显示【延迟拍摄时, 3 ♥ 秒 	景拍下】 言自动放大】【4K摄像头才有效果】	快递单合成设置 ☑ 快递单合成到主视频【主视 ☑ 扫码视频自动切图 显示	观频必须1080P以上 示位置 〇 左 (_] ● 右	译码过滤 设置				
 模拟扫码枪功能设置 □ 启用模拟扫码枪 【将条码提供给其他软件使用 	货单功能: 配合外部归码枪, □ 启用 字体大小 35 €	可将货品条码打印到视频中 【按删除键再扫码,数量减1】	使用打包机	时,面单预读设置 0 注:仅限先出面:	单的打包机				
and the second second						1			

7 - 贴单延迟的设置



8 - 面单合成到主视频的设置



为了能清晰展现快递单号,请选择此项【默认选择】,这样,扫码成功后,系统会自动将扫码摄像头的视频合成到主视频中。

因为合成的是视频,在主视频中 会与主视频内的操作联动,这样就能 说明是同期录制,非后期合成。



关于这个功能的具体使用目的,请使用微信扫一 扫,参考我们制作的一个 E C 系统的方略说明。



9 - 快递单合成,自动切图设置

返回首页》





自动切图是通过面单边缘与背景色的反差来找到合适的位置,因此,底色建议是使用深色的东西。

如果底色与面单的白色接近,会导致切图不准确,因为软件找不到面单那的边缘。

人手肤色在一定的光线下也呈现出与面单白色接近的颜色, 所以,面单放入后,如果还是一直用手拿着,也是切不准的。 建议是放好面单就马上把手抽出来,这样才能切图更精准。



☑ 勾选此处	上解锁,开始设置	
 贴单延迟设置【停止录制前,可以将面单贴箱的场景拍下】 ☑ 启用贴单延迟 延迟拍摄时间 15 ♥ 秒 ☑ 启用延迟放大显示【延迟拍摄时, 3 ♥ 秒后自动放大】【4K摄像头才有效果】 	快递单合成设置 ☑ 快递单合成到主视频【主视频必须1080P以上】 ☑ 扫码视频自动切图 显示位置 ○ 左 ● 右	条码过滤
模拟扫码枪功能设置 □ 启用模拟扫码枪【将条码提供给其他软件使用】	可将货品条码打印到视频中 使用打包机时,面单预读设置 【按删除键再扫码,数量减1】 预读数 0 € 注:仅限先:	出面单的打包机
	Sector sector from the	

系统可以将扫描出来的单号以模拟扫码枪的方式,将单号输出给其他软件使用,比如 E R P 软件等,这样,就可以一边录制视频,一边进行发货的操作了。也可以结合货单功能,进行更加灵活的运用。

12 - 货单功能,将商品条码也同步打印到视频中



配合扫码枪,可以一边打包装箱,一边录入ERP软件等, 然后将录入的条码也同时输出到视频中,因为是在摄像头录制的 情况下同步操作,作为举证用途将会更有说服力。

这个功能是直接监听扫码枪的输入作为己用,所以,无需特殊设置,直接开启功能即可,可监听任何扫码枪输入的条码。

